



МОСИГРА

Российская сеть магазинов настольных игр

www.mosigra.ru

Gobblet!

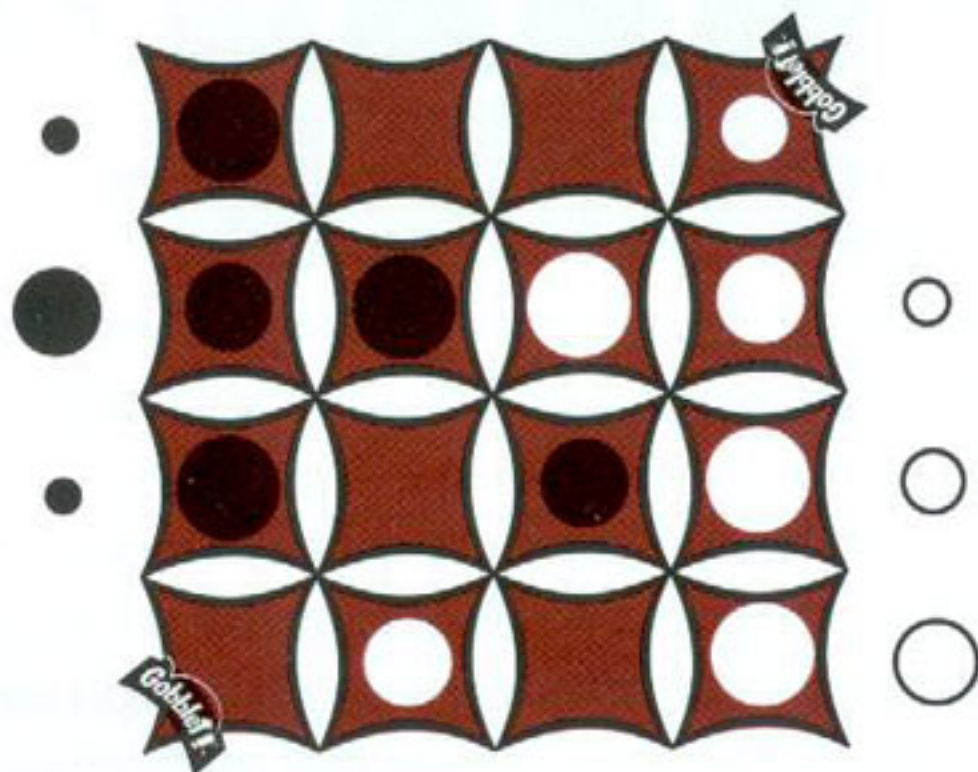
Забавная стратегическая игра

ПРАВИЛА ИГРЫ

Содержимое игры: игра Гобблет включает в себя игральную доску с 16 ячейками и 24 игральные фишки («гобблеты»): 12 белых и 12 черных.

ЦЕЛЬ ИГРЫ:

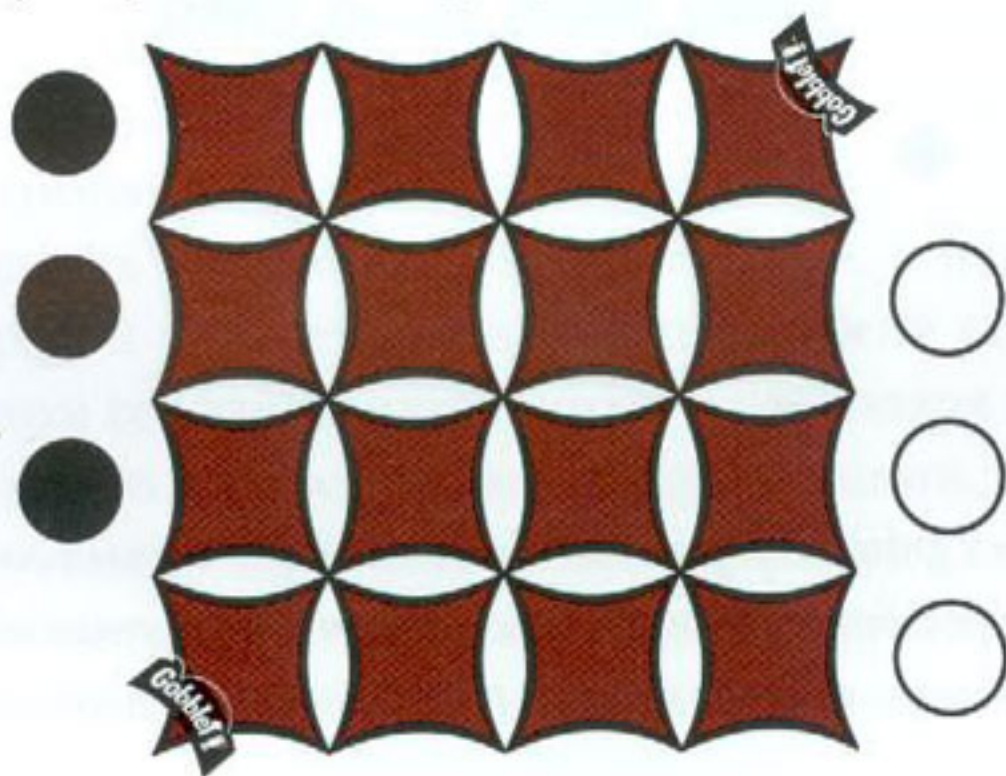
Стать первым игроком, который образует ряд из 4 гобблетов.



Белые выигрывают. 4 гобблета выстроены в ряд.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ:

Каждый игрок выбирает цвет для своих фишек и распределяет их в три стопки по 4 гобблета. «Верхушку стопки» образуют 3 самых больших гобблета.

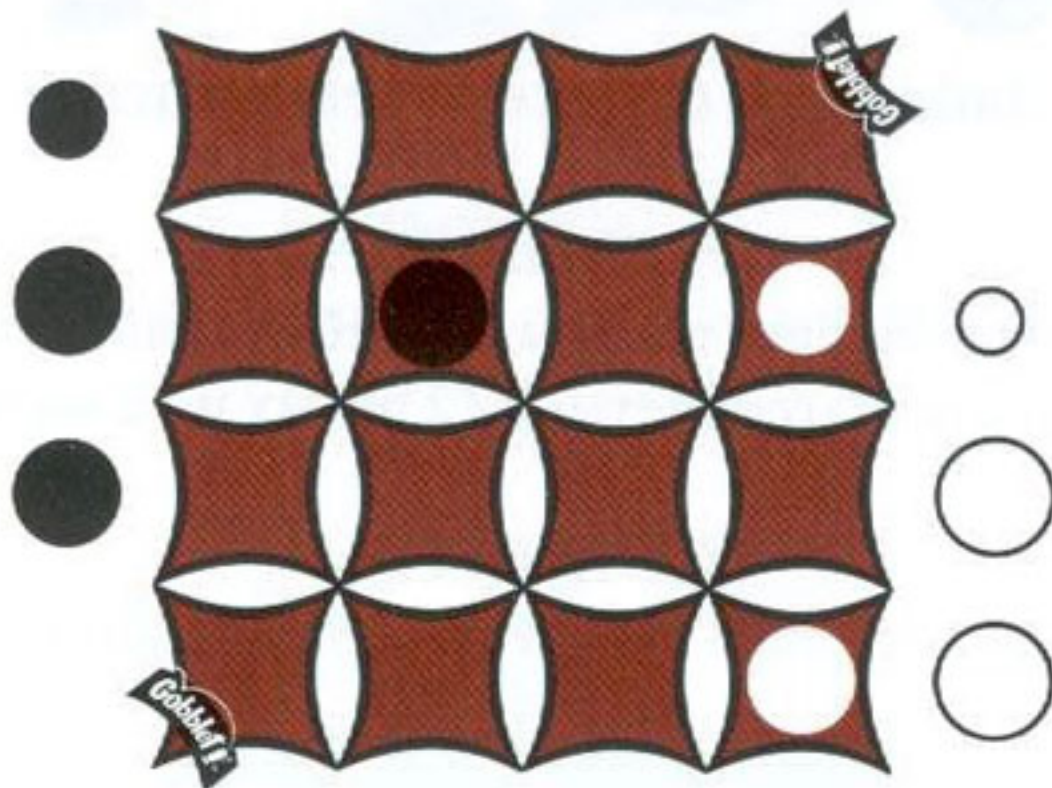


Подготовка к игре. Каждый игрок распределяет свои гобблеты по 3 стопкам.

ХОД ИГРЫ

Совершая ходы по очереди, игроки могут:

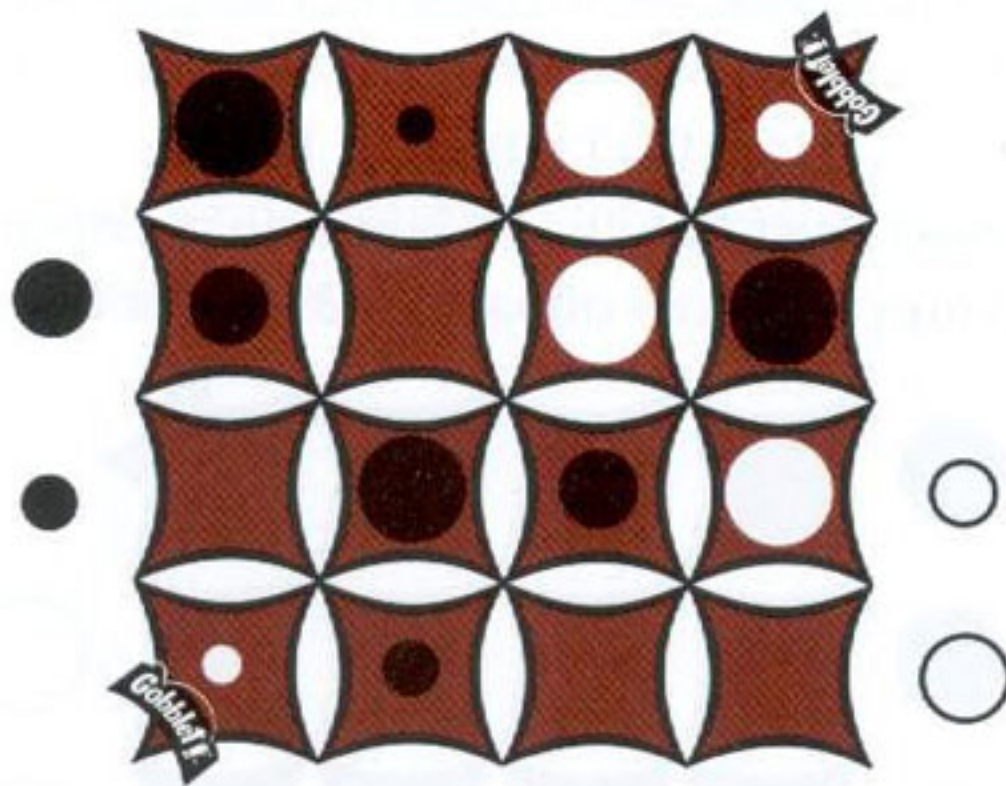
- ставить нового гобблета на игровое поле
- передвигать одного из гобблетов на поле на любую пустую ячейку
- либо «накрыть» гобблета меньшего размера с помощью большого гобблета, уже находящегося в игре.



Ход черных фишек. Игрок может:

- *выставить нового черного гобблета на игровое поле*
- *передвинуть уже выставленного на поле черного гобблета на пустую ячейку*
- *«накрыть» белую фишку меньшего размера, задействованную в игре.*

Если вы выставляете нового гобблета на игровое поле, его нужно поставить на пустую ячейку. Однако существует исключение из этого правила: если ваш противник к этому моменту уже выставил на доске три гобблета в ряд, вы можете «накрыть» 1 из 3 фишек в ряду с помощью гобблета с «верхушки стопки».

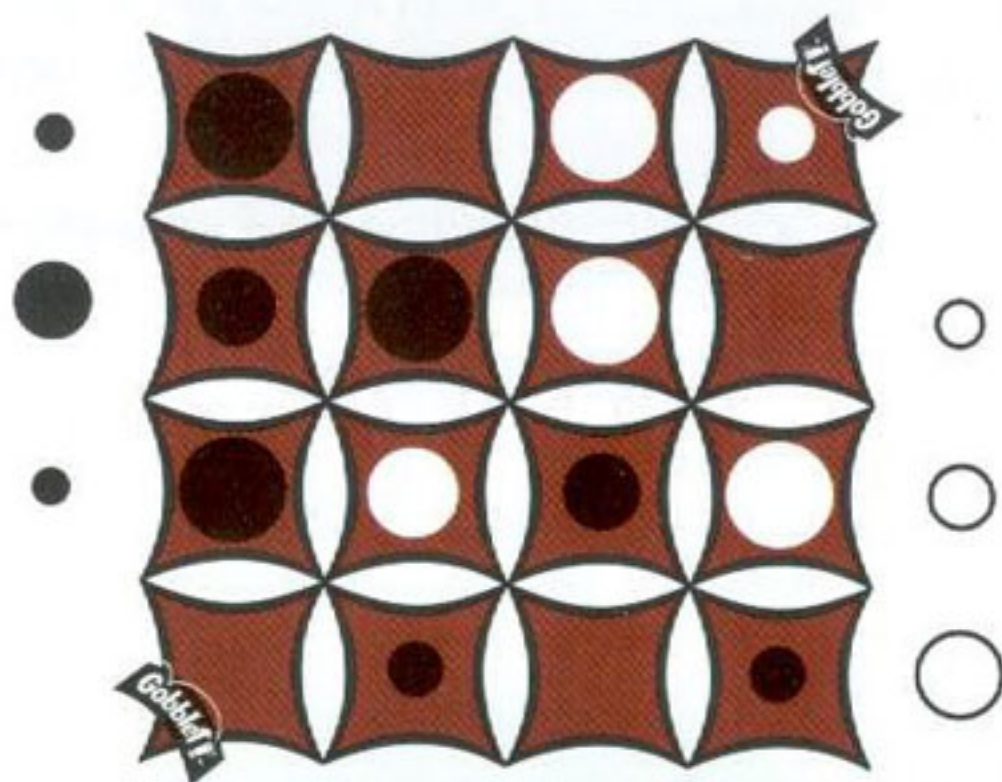


Ход белых фишек. В ряд выставлены три черных гобблета, поэтому игрок с белыми фишками может «накрыть» одного из них с помощью большого гобблета с «верхушки стопки».

Если вы выставили на доску все 12 фишек прежде, чем игра закончилась, просто продолжайте играть, используя эти фишки, пока не будет выявлен победитель или объявлена игра вничью.

ПОБЕДА В ИГРЕ:

Первый игрок, который образует ряд из 4 гобблетов, выигрывает. Гобблеты, которые образуют ряд, необязательно должны быть одного размера и могут быть выстроены по вертикали, горизонтали или диагонали.



Черные выигрывают: 4 гобблета выстроены по диагонали

ПРИМЕЧАНИЯ:

Игроки должны разыгрывать фишки в порядке их следования в стопке, начиная с верхнего гобблета.

Игра на доске: Для того, чтобы сделать ход, нужно приподнять гобблета.

Как «накрыть» гобблета: С помощью большого гобблета Вы можете «накрыть» любого маленького гобблета, причем он необязательно должен быть следующим по размеру.

Касание фишек рукой: Если вы прикоснулись к гобблету, который находится на доске, вы должны сделать ход. Если вы прикоснулись к гобблету, который не может сделать ход, вы автоматически проигрываете в игре.

Как «открывать» гобблетов:

Вы можете перемещать по доске любого гобблета, в независимости от того, есть ли под ним другой гобблет или нет. Однако, если вы берете фишку, «открыв» таким образом гобблета противника, и благодаря этому ходу образуется ряд из 4 гобблетов, то вы проигрываете (при условии, ваш гобблет не может «накрыть» ни одну из других фишек в этом же ряду).

Ничья: Игра завершается в ничью, если белые и черные фишки совершают по 3 одинаковых хода, или по договоренности между игроками.

Возраст игроков: игроки от 7 лет и старше.