

Animal Upon Animal

Игрушка на построение шатких пирамид из животных
для 2-4 игроков от 4 до 99 лет.
Автор: Klaus Miltenberger

Маленький пингвин старается аккуратно влезть на верхушку живой пирамиды. Он тихонько карабкается на спину крокодила и быстро перепрыгивает через ошейниковую игуану. Отсюда он проходит, отлично балансируя, через змею и быстро встает поверх тукана. Ему осталось только миновать блеющую овцу и до вершины останется всего ничего. Пингвин искусно подтягивается за хвост обезьяны. Слегка задохнувшись, но вне себя от радости он достигает вершины пирамиды из животных и гордо глядит вниз. Далеко внизу ежик уже ждет, думая: «Боже, ну как я вскарабкаюсь туда?»

Состав игры: 29 деревянных животных, 1 кубик с символами, правила

Цель игры: Кто более искусный строитель пирамид, кто первым избавится от животных?

Подготовка

Играйте на ровной поверхности. Выберите крокодила и поместите его в центр стола. Это первое животное в пирамиде. Каждый игрок выбирает 7 различных животных и кладет их в запас перед собой. Если игроков 2 или 3, оставшихся животных сохраняют в коробке.

Как играть

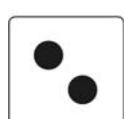
Игра идет по часовой стрелке. Начинает тот, кто может простоять дольше всех на одной ноге как фламинго. Если согласия нет, то начинает самый молодой.

Что выпадает на кубике?



Точка

Возьмите 1 животное из запаса и аккуратно поставьте его одной рукой на пирамиду.



Две точки

Возьмите 2 животных из запаса и поставьте их на пирамиду одно за другим одной рукой.

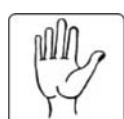


Крокодил

Возьмите животное из запаса поставьте его к голове или хвосту крокодила, так чтобы животные соприкасались. Таким образом, вы увеличили площадь, на которой строится пирамида из животных.



Каждый раз, когда выпадает крокодил, вы можете поставить животное на стол вплотную к остальным.



Рука

Выберите любое свое животное и отдайте другому игроку, чтобы он поставил на пирамиду



Знак вопроса

Остальные игроки решают, какое из своих животных вам надо поставить.

Пирамида рухнула!

Во время строительства упали несколько животных или даже вся пирамида рухнула? Строительство немедленно прекращается.

Правила для обвала

- Если упало 1 или 2 животных, то их забирает в свой запас игрок, который уронил
- Если упало больше 2 животных, игрок забирает 2 из них и убирает остальных в коробку
- Если вся пирамида рухнула, игрок берет 2 животных. Крокодил кладется в центре, а остальные животные убираются в коробку
- Животные упали без чьей-либо помощи? В этом случае все упавшие животные убираются в коробку

Конец игры

Игра заканчивается, как только какой-либо игрок остается без животных. Он победил, и назначается лучшим укладчиком животных в этот день.

Варианты для Экспертов по укладке животных

Опытные игроки могут использовать следующие дополнительные правила:

- Если игроков меньше 4, оставшиеся животные раздаются игрокам случайным образом
- Если животные падают с пирамиды, игрок добирает себе до 5 животных
- Если сейчас ход игрока, у которого на руках одно животное, кубик не бросают, игрок должен сам размесить животное на пирамиде.

Если вы хотите сыграть в одиночку

Проверьте, сколько животных вы можете поставить на крокодила без обрушения пирамиды.

