

Меценат

Правила игры

Содержание:

1. Компоненты
2. Цель игры
3. Подготовка к игре
4. Фазы хода
 - 4.1. Открытие лота
 - 4.2. Выбор ставок
 - 4.3. Определение победителя торгов
 - 4.4. Повторные торги
5. Особые карты
 - 5.1. Подделка
 - 5.2. Шейх приехал
6. Определение победителя игры

1. Компоненты

Всего в колоде 60 карт:

- 12 карт картин



- 12 карт ставок для каждого из 4 игроков (всего 48)



2. Цель игры

Меценат – это настольная карточная игра для 2-4 человек. Цель игры – набрать как можно больше игровых очков. Игроки получают их за покупку картин, выставленных на аукционные торги.

3. Подготовка к игре

Возьмите карты картин и тщательно их перетасуйте, после чего положите колоду картин в центр стола рубашкой вверх.

Раздайте игрокам карты ставок. Каждый игрок получает 12 карт ставок разных номиналов. Для удобства карты каждого игрока имеют отличную от других рубашку.

Если в игре участвует меньше 4 игроков, отложите лишние карты ставок в коробку – в этой игре они участия не принимают.

4. Фазы хода

Весь процесс игры состоит из ходов – торгов за каждый лот, выставляемый на аукцион. Порядок каждого хода описан ниже.

4.1. Открытие лота

Возьмите верхнюю карту из колоды картин, переверните рубашкой вниз и положите рядом с колодой. Это текущий лот, за который будут идти аукционные торги.

4.2. Выбор ставок

Каждый игрок должен выбрать любую имеющуюся у него карту ставки и положить перед собой рубашкой вверх. Это его ставка за текущий лот.

4.3. Определение победителя торгов

После того, как все игроки сделали свои ставки, карты ставок за текущий лот открываются, и сравнивается их номинал. Игрок, сделавший наибольшую ставку, считается победителем торгов. Он перекладывает карту текущего лота к себе рубашкой вниз. Карты ставок за текущий лот всех игроков отправляются в сброс. Начинается новый ход.

4.4. Повторные торги

Если наибольшую ставку сделали 2 или более игроков, то проводятся повторные торги, аналогичные обычным торгам.

В повторных торгах участвуют игроки, сделавшие наибольшую ставку. Они забирают обратно карты ставок за текущий лот. Карты ставок за текущий лот остальных игроков отправляются в сброс. Каждый игрок, участвующий в повторных торгах, должен выбрать любую имеющуюся у него карту ставки и положить перед собой рубашкой вверх. Это его ставка повторных торгов. Затем карты ставок открываются, и сравниваются их номиналы.

- Если после открытия ставок есть 1 игрок с наибольшей ставкой, он считается победителем торгов. Он перекладывает карту текущего лота к себе рубашкой вниз. Карты ставок повторных торгов всех игроков отправляются в сброс. Начинается новый ход.
- Если после открытия ставок есть 2 или более игроков с наибольшей ставкой, то победителя торгов нет. Карты ставок повторных торгов всех игроков, а также карта текущего лота отправляются в сброс. Начинается новый ход.

Примечание: Все карты отправляются в сброс рубашкой вверх. Их нельзя посмотреть впоследствии и в дальнейшей игре они участия не принимают.

5. Особые карты

У каждого игрока в картах ставок есть две особые карты. Каждая из этих карт описана ниже.

5.1. Подделка

Если при открытии ставок открывается хотя бы одна карта Подделка, то текущий лот признается фальшивкой, и торги прекращаются без выяснения победителя. Все карты ставок за лот отправляются в сброс, даже если шли повторные торги. Также отправляется в сброс карта признанного фальшивкой лота.

В остальном карта Подделка считается картой ставки с номиналом – 0.

5.2. Шейх приехал!

Если при открытии ставок у игрока открывается карта **Шейх приехал!**, то номинал следующей ставки этого игрока умножается на два.

В остальном карта **Шейх приехал!** считается картой ставки с номиналом – 40 млн.

Пример: После открытия карт ставок за текущий лот выяснилось следующее: Игрок 1 сделал ставку – 10 млн., Игрок 2 сделал ставку 30 млн., а Игрок 3 и Игрок 4 оба в качестве ставки использовали карту Шейх приехал! Т.к. номинал карты Шейх приехал! – 40 млн., карты ставок Игрока 1 и Игрока 2 отправляются в сброс, а Игрок 3 и Игрок 4 забирают свои карты ставок и участвуют в повторных торгах. После открытия ставок повторных торгов выяснилось следующее: Игрок 3 в качестве ставки использовали карту Шейх приехал!, а Игрок 4 в качестве ставки использовали карту Подделка. Номинал карты Шейх приехал! Игрока 3 увеличился вдвое и стал равен 80 млн. Номинал карты Подделка Игрока 4 тоже увеличился вдвое и стал равен 0 (потому что 0 умноженный на 2 все равно 0). Но Игрок 3 не выигрывает торги, т.к. картина признана фальшивой. Карта лота, карты ставок Игрока 3 и Игрока 4 отправляются в сброс. Однако номинал следующей ставки Игрока 3 будет увеличен вдвое.

6. Определение победителя в игре

После завершения торгов за последний лот (последнюю карту из колоды картин) наступает время определить победителя игры.

На каждой картине указано количество победных очков, которые она приносит игроку, выигравшему аукционные торги за нее. Следует сложить очки за все полученные картины.

У каждой картины есть рамка определенного цвета. Игрок получает 5 дополнительных победных очков за каждые 3 картины с рамками одинакового цвета.

Победителем игры считается игрок, у которого выше сумма победных очков за картины и дополнительных победных очков.

При равенстве очков у двух и более игроков, выигрывает обладатель самой дорогой картины.

